

BASES Y REGLAMENTO BULLPADEL TOUR CHICUREO

HORARIOS

- Las parejas deberán estar en el club 15 minutos antes del inicio de su partido, para así comenzar de forma puntual los enfrentamientos. Es responsabilidad de cada jugador/a revisar el horario de su partido.

- En caso de que la pareja o uno de los jugadores de ésta, llegue dentro de los primeros 5 minutos de calentamiento, deberá ingresar a la cancha y solo tendrá el tiempo restado (a los 5 minutos totales) para calentar.

- En caso de que la pareja o uno/a de las jugadores/as llegue entre 5 y 10 minutos después de la hora programada, la pareja comenzará 0-3 en el marcador y no tendrá tiempo de calentamiento.

- En caso de haber pasado 10 minutos y la pareja o una de las jugadores/as de ella no haya llegado, se pasará Walk-over y se pondrá un marcador de 6-0 6-0 a favor de la pareja presente. En caso de que la pareja rival quiera jugar el partido, el marcador comenzará entre 0-3 y 0-6 en caso de llegar entre 10 y 30 minutos tarde.

Pasado los 30 minutos de atraso, no se podrá jugar el partido a pesar de la disposición de los rivales.

- Es responsabilidad de cada jugador presentarse en la mesa de control al momento de llegar al club, si al momento de inicio del partido no lo ha hecho pueden ser penalizados, tal como fue indicado en los puntos anteriores.

MODALIDAD DE JUEGO

Fase de grupos

- Los partidos se jugarán en Club Refugio Chicureo, en sus 7 canchas a disposición. 6 Indoor / 1 Outdoor.
- Todos los jugadores(as), antes de jugar su primer partido, deben tener pagada su inscripción. De lo contrario, no podrá ingresar a la cancha.
- No se puede cambiar a uno o a los 2 jugadores de la pareja si ya han jugado al menos un partido.
- El torneo se jugará con pelotas Odea, se entregarán 2 pelotas por partido.
- Cada categoría del torneo está subdividida en grupos de 3 y de 4 parejas, las cuales jugarán en modalidad de round robin (todos contra todos).
- Cada partido tendrá máximo 5 minutos de calentamiento, los cuales comenzarán a ser efectivo 1 minuto después de que los organizadores hayan entregado las pelotas a los jugadores.
- Todos los partidos de grupo serán al mejor de 3 set y con punto de oro. En caso de empatar a un set por lado, el tercer set se jugará en modalidad de super tie break hasta las 11 y con diferencia de dos puntos.
- Una vez terminado el partido, la pareja ganadora deberá llevar las pelotas a la mesa de control designada. Los ganadores tienen la obligación de entregar el resultado, de lo contrario, se registrará solo el indicado por alguno de los jugadores.

MODALIDAD DE JUEGO

Fase de grupos

- Finalizados los partidos del grupo, las mejores 2 parejas de cada grupo avanzarán a las rondas finales considerando los siguientes criterios:
 1. Cantidad de partidos ganados.

2. Mejor diferencia de sets.

3. Games a favor.

(Formato Fepachi)

MODALIDAD DE JUEGO

Rondas Finales

- Los partidos se jugarán en Club Refugio Chicureo, en sus 7 canchas a disposición. 6 Indoor / 1 Outdoor.
- Las mejores 2 parejas de cada grupo clasificarán a las rondas finales.
- Los partidos de previa de 16vos, 8vos y 4tos de final se jugarán con igual modalidad que la fase de grupo (set con punto de oro y en caso de empate en set, se definirá con un super tiebreak hasta los 11 puntos y con diferencia de dos puntos.).
- Los partidos de semifinales y finales se jugará al mejor de tres set con punto de oro.
- Todos los partidos de las rondas finales contarán con un tiempo de calentamiento máximo de 5 minutos.

COMPORTAMIENTO

- Se espera que los jugadores se inscriban en su categoría de juego o una más alta, en caso de que la organización considere que los jugadores están jugando una categoría más baja a su nivel de juego, podrán ser descalificados de la competencia, sin devolución de la inscripción. Se considera también el nivel por pareja.
- Se espera que todos los jugadores mantengan un buen comportamiento dentro y fuera de la cancha.
- En caso de mal comportamiento, el jugador será advertido una vez por el equipo organizador, a la segunda falta será penalizado con 1 punto de juego, a la tercera falta será penalizada con 1 juego en contra, a la cuarta falta se dará por

finalizado el partido y quedarán como ganadores los rivales con el marcador que había al momento de ser penalizado por 4ta vez.

- En caso de agresión física o verbal a un/a jugador/a o destrucción de infraestructura física del club, el o la jugador/a será descalificada del torneo de forma inmediata.
- Durante el punto los jugadores solo podrán dar instrucciones a su compañero (no se puede dar ánimo ni otro tipo de comentarios, como por ejemplo "buena pelota", etc)

COMPORTAMIENTO

- No se permite que el público haga comentarios en medio de un punto ni realice mensajes imprudentes hacia algún jugador/jugadora. De ser así, serán advertidos una vez por el equipo organizador, y de repetirse por segunda vez, expulsados del club.
- En caso de que algún jugador no se encuentre cómodo con los adversarios o público, puede llamar al equipo de organización y solicitar que supervisen el partido.
- Se aspira a que tanto los jugadores como los asistentes del torneo respeten el espacio deportivo, manteniendo limpio y ordenado el lugar.

TIEMPO Y LESIONES

- Los jugadores poseen máximo 90 segundos de descanso en los cambios de lado y 2 minutos máximo para los cambios de set.
- Los jugadores solo podrán ir al baño al término del set.
- En caso de que un jugador sufra de alguna lesión, dispone de 3 minutos de atención profesional que puede solicitar nuevamente en los 2 próximos cambios de lado. Este derecho es de cada jugador y no puede trasladarse a su pareja/compañero/rival.

